**PM отчет**

**Выполненные задачи:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | Генерация тестовых данных | | Связать front и back | | Реализация рандомного выбора стартапов и конференций в начале игры | | Реализация автоматической контейнеризации и деплое на облако посредством gh actions | | Проведение настройки облака | | Внедрение frontend в docker-compose | | Написание dockerfile для frontend | | Деплой приложения | | Разработать CI/CD для frontend | | Разработать "Адаптив для игрового поля и его компонентов" | | Создать "Сменить логин" | | Создать "Сменить email" | | Создать "Личный кабинет" | | Реализация сервиса startup и логики его добавления в сессию | | Реализация логики сервиса конференций и создания сессии | | Реализация возможности восстановления пароля | | Создать "Страинцу восстановления пароля" | | Создать "Страницу регистрации" | | Создать "Страницу авторизации" | | Написать базовые тесты persistence слоя приложения | | Реализовать контейнеризацию приложения | | Реализовать скрипт для заполнения бд тестовыми данными | | Реализовать CI на github actions | | Создать "Первую страницу" | | Реализация API и сервис обновления хода | | Реализация API получения игровых характеристик пользователя | | Реализация сервиса регистрации | | Реализация API проведения экспертизы | | Создать компонент карточки "Мероприятие" | | Реализация сервиса управления кризисами и обновления хода | | Реализация API управления стартапами | | Реализация API управления мероприятиями | | Создать компонент карточки "Доступный для покупки стартап" | | Создать компонент карточки "Купленный стартап" | | Создать основную страницу игры | | Реализовать структуру бд в backend части приложения | | Создать шаблон еженедельного отчета | | Написать номер группы на GitHub | | Провести SWOT анализ | | Записать видео презентацию ТЗ | | Продумать финансовую модель | | Доработать описание API | | Создать презентацию для предзащиты | | Прописать текст для предзащиты | | Доработать структуру БД | | Определить ЦА и оценить рынок | | Детализация игрового процесса | | Сделать wireframes | | Прописать ТЗ | | Создать Road map | | Создать Mind Map | | Cоздать Object диаграмму | | Создать Deployment диаграмму | | Создать ER диаграмму | | Создать Class диаграмму | | Создать Statechart диаграмму | | Создать IDEF0 диаграмму | | Создать Sequence diagram | | Создать Activity диаграмму | | Создать Use-Case диаграммы | | Определить архитектуру приложения | | Определить, как будут работать ML-модели | | Создать GitHub | | Разработка структуры базы данных | | Определить стек технологи | | Прописать Юзер сторис | |

**Оставшиеся задачи**

Сделать https сервер вместо http

Разработать/обучить ML модель для генерации контента для игры

Собрать фидбек от игроков

Фикс багов после обратной связи от игроков

Создать страницу экспертизы

Продумать баланс игры

Доработать frontend

Доработать backend

Доработать Api

Доработать связь backend и frontend  
Сделать презентацию для защиты проекта  
Написать курсовой проект

Прописать текст для защиты проекта

Настроить редиректы при "Заключении сделки"

Убрать отображение влияния кризисов на характеристики

**Блокеры/проблемы**

Разный режим дня, что приносит некий дискомфорт при работе в команде  
Отсутствие ряда хард скиллов, необходимых при разработке  
Отсутствие опыта командной разработки

**План на следующий спринт**

Создать страницу экспертизы

Продумать баланс игры

Доработать frontend

Доработать backend

Доработать Api

Начать собирать фидбек от игроков